

Conduire une activité de langage : atelier lexical (cycle 1 : MS)

Les boîtes tactiles thématiques

Matériel : boîte en carton
photo de chaque objet
objets/ thème

exemple :



Présentation de l'atelier : 5'

« J'ai caché dans ma boîte des objets. Je vais en prendre un au hasard et vous allez essayer de deviner quel est cet objet.
Pour vous aider, vous allez écouter l'indice et ensuite faire votre proposition ; Si vous ne trouvez pas , je vous donnerai un second indice puis un troisième si vous ne trouvez pas ... »

1ère étape : « devinette » ; 10 ' (Chaque jour pendant 2 semaines)

L'enseignant choisit un objet et donne aux enfants des indices de façon progressive :

Où trouve-t-on cet objet ?

Quelle est sa forme

Quelle est sa taille

Quelle est sa couleur

Quelle est son utilité...

2nde étape : « devinette » entre enfants (chaque jour pendant 1 semaine ou 2) 10'

Un enfant prend au hasard un objet et essaie de le faire deviner à ses camarades.

3ème étape : « touche et trouve » jeu à présenter puis joué en autonomie.

La pile des photos(face cachée) est disposée au milieu du petit groupe. Un enfant commence et tire la carte du dessus. Il nomme l'objet représenté (entraide si besoin)
But du jeu : retrouver dans la boîte, grâce au toucher, l'objet illustré ;

Renouveler ces étapes avec une autre boîte, sur un autre thème.

4 ème étape « mot générique» 15' (2 boîtes minimum afin que l'activité ait du sens.)

problème : ces boîtes se ressemblent, peut-on leur trouver un nom ?

« Pour vous aider, nous allons ressortir les objets de chaque boîte. Dans celle-ci il y a » les objets sont disposés devant la boîte.

« Dans l'autre il y a »

Écouter les propositions spontanées et guider les enfants, vers un point commun puis vers un nom générique pour chacune des boîtes.

Idées de thème : école/formes/volumes/matériaux/cuisine/légumes/transport...